

Día 1			
Horario	Actividad	Notas	
7:30 - 7:45	Cita en el colegio		
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15			
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45			
8:45 - 9:00	Trayecto a Sede		
9:00 - 9:15			
9:15 - 9:30			
9:30 - 9:45	Formación de tribus		
9:45 - 10:00	Ice Breakers		
10:00 - 10:15	Penales Locos		
10:15 - 10:30		Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te puedan marear.	
10:30 - 10:45	Helicóptero		
10:45 - 11:00		Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atraveses el área, salta o agáchate según sea necesario.	
11:00 - 11:15	Refrigerio		
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45	Porras y Banderas		
11:45 - 12:00		Actividad de identidad. La tribu tiene que hacer su bandera y su porra, la más creativa y con más significado será la que gane.	
12:00 - 12:15	Orugas		
12:15 - 12:30		Actividad Recreativa. La tribu en fila india, con un paliacate al final, forma una oruga. El objetivo es ser la última oruga viva, se elimina cuando pierde el paliacate o se separa.	
12:30 - 12:45	Pony Express		
12:45 - 13:00			
13:00 - 13:15		Actividad Recreativa. Logra que el mensaje llegue desde la primera hasta la última base sin ser interceptado por el equipo contrario.	
13:15 - 13:30	Lavarse las manos		
13:30 - 13:45			
13:45 - 14:00	Comida		
14:00 - 14:15		Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:15 - 14:30	Lavarse los dientes		
14:30 - 14:45			
14:45 - 15:00	Tiempo Libre Dirigido		
15:00 - 15:15		Manualidades, fútbol, radio kin, frisbee.	
15:15 - 15:30			
15:30 - 15:45	Dalila y Maya		
15:45 - 16:00		Actividad Recreativa. Un para caídas y una pelota son los protagonistas de este juego, las posibilidades son infinitas.	
16:00 - 16:15	Hidratación y bloqueador		
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45	Pista Comandos		
16:45 - 17:00		Actividad de agua. Muchas estaciones con diferentes retos a superar. Cada una tiene un pretexto diferente para mojarse.	
17:00 - 17:15			
17:15 - 17:30	Baños		
17:30 - 17:45		Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
17:45 - 18:00	Inspección de cuartos		
18:00 - 18:15		Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.	
18:15 - 18:30	Botes y pelotas		
18:30 - 18:45		Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.	
18:45 - 19:00	Cena		
19:00 - 19:15			
19:15 - 19:30		Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
19:30 - 19:45	Lavarse los dientes		
19:45 - 20:00			
20:00 - 20:15	Fogata		
20:15 - 20:30			
20:30 - 20:45		Cantos y juegos en la fogata guiados por los kines. Reflexión al final para agradecer el momento y la experiencia.	
20:45 - 21:00	Noche Disco		
21:00 - 21:15			
21:15 - 21:30			
21:30 - 21:45		Con música y luces, los alumnos disfrutarán de su última noche bailando con sus compañeros mientras los kines animan la fiesta.	
21:45 - 22:00	Dormir		
22:00 - 22:15			
22:15 - 22:30		Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	

Día 2



Horario	Actividad	Notas
7:00 - 7:15		
7:15 - 7:30		
7:30 - 7:45		Despertar con música
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45	Lavarse los dientes	
8:45 - 9:00		
9:00 - 9:15	Zoológico	Actividad Recreativa. Convince a los animales de que te acompañen, son algo caprichosos, pero cada uno te acercará más a la victoria.
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados, sigue las indicaciones de tus compañeros. Cuando los tengas todos, sé la primer tribu en armar el rompecabezas.
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30	Tributo	Actividad Recreativa. Busca a algún guardia y completa su reto, tu recompensa: un disco que puedes lanzar al área designada para ganar puntos.
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00	Refrigerio	
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15	Básculas	Actividad Recreativa. Apréndete bien las medidas que dice el coordinador, calcula lo mejor posible para atinarle a la medida.
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Carrera loca	Actividad Recreativa. Carrera donde toda la tribu tiene que cruzar al mismo tiempo, en cada ronda habrá una forma diferente de lograrlo. (rodada, tunel, gusano, elefante, burro, ciempiés).
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Pinzas	Actividad Recreativa. Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Lavarse las manos	
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45	Lavarse los dientes	
14:45 - 15:00		
15:00 - 15:15	Caminata	Tendremos la oportunidad de conocer y caminar dentro de la misma sede.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00		
16:00 - 16:15		Cierre de campamento / Agradecimientos
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45	Subirse a los camiones / Checkpoints	
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15	Trayecto al colegio	Los kines en el autobús conviviendo con los alumnos, manteniendo el orden y el respeto en todo momento.
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00	Llegada y entrega de campers	